

ENTERPRISE - ENT - 3a. Temporada - 2003 / 2004

THE XINDI (Os Xindis)

Produção: 3x01/10.09.2003/#053

Data Terrestre: <Desconhecida>

Após seis semanas da Expansão Déléfica a Enterprise descobre a existência de um xindi numa colônia de mineração.

Archer decide rastrear o alienígena para obter maiores informações sobre a misteriosa espécie que quer destruir os humanos a qualquer custo.

ANOMALY (Anomalia)

Produção: 3x02/17.09.2003/#054

Data Terrestre: <Desconhecida>

Dentro da Expansão Déléfica a Enterprise torna-se vítima das estranhas anomalias espaciais presentes nessa misteriosa região do espaço.

Com a nave danificada, a tripulação fica a mercê de alienígenas que vivem da pilhagem de naves.

Tentando impedir que a missão fracasse precocemente, Archer decide investigar esses alienígenas e acaba descobrindo uma gigantesca esfera que pode estar diretamente relacionada com própria origem da Expansão Déléfica.

EXTINCTION (Extinção)

Produção: 3x03/24.09.2003/#055

Data Terrestre: <Desconhecida>

A tripulação da Enterprise descobre uma nave xindi abandonada em planeta próximo e decide investigar.

Contudo, ao descer no planeta Archer, Reed e Hoshi, são infectados por um vírus que transforma-os rapidamente em criaturas primitivas outrora existentes naquele planeta.

T'Pol junta-se a eles e é a única que pode ajudar a desvendar os segredos do local e reverter os efeitos da mutação antes que seja tarde demais.

RAJIIN (Raajin)

Produção: 3x04/01.10.2003/#056

Data Terrestre: <Desconhecida>

A Enterprise continua a busca desesperada atrás de informações sobre os Xindi quando encontra uma alienígena chamada Rajiin, que pede asilo na nave fugindo de seu antigo raptor.

O problema é que não se conhecem as reais intenções da estranha e sensual visitante que tem poderes de persuasão fora do normal.

Enquanto isso, Archer, Reed e Trip, visitam um planeta tentando descobrir como sintetizar o trellium-D, a única substância que pode tornar a Enterprise imune aos efeitos devastadores das anomalias espaciais que deformam as naves da Expansão Déléfica.

IMPULSE (Impulso)

Produção: 3x05/08.10.2003/#057

Data Terrestre: <Desconhecida>

Navegando na Expansão Délfica a Enterprise recebe um chamado do que parece ser uma nave vulcana.

Ao investigar a tripulação se depara com uma nave que os vulcanos consideravam perdida na Expansão.

Archer decide investigar, mas ao abordar a nave ele, Reed e T'Pol, descobrem que diversos dos tripulantes ainda estão vivos, só que se comportando de forma insana.

Além de tentarem se salvar a tripulação deve descobrir a causa do comportamento errático dos vulcanos e como isso poderá afetar T'Pol.

Em outra missão, Mayweather e Trip, tentam descobrir como retirar trellium-D do campo de asteroides para proteger a Enterprise dos efeitos da Expansão.

EXILE (Exílio)

Produção: 3x06/15.10.2003/#058

Data Terrestre: <Desconhecida>

Hoshi faz contato de um poderoso alienígena telepata que diz ter as informações necessárias para ajudar a Enterprise na sua missão desesperada.

Vivendo isolado num planeta sombrio e assustador, ele pede para Hoshi ajudá-lo no esforço, mas também quer cobrar o preço por seus serviços.

THE SHIPMENT (A Entrega)

Produção: 3x07/29.10.2003/#059

Data Terrestre: <Desconhecida>

Archer, Reed e o Major Hayes, encontram uma colônia industrial Xindi e decidem infiltrar-se para aprender mais sobre a super-arma que será usada para destruir a Terra.

Na empreitada, eles encontram um alienígena que pode ser o chefe da instalação que produz um precioso mineral para o funcionamento da arma Xindi, além de ser a chave para entender o complexo relacionamento das diversas espécies dos inimigos.

Na Enterprise Trip se vê às voltas com a tecnologia bélica Xindi, tentando engendrar esforços para desmontar e entender seu funcionamento com a inesperada ajuda de Phlox.

TWILIGHT (Lampejo)

Produção: 3x08/05.11.2003/#060

Data Terrestre: <Desconhecida>

Archer adquire uma doença cerebral devastadora que torna-o incapaz de comandar a nave Enterprise.

A partir desse evento, cria-se uma nova Linha Temporal onde tudo dá errado na missão da Enterprise NX-01.

T'Pol é promovida a capitã, mas os esforços combinados de toda a tripulação não são capazes de evitar que os Xindis acionem sua arma letal e destruam a Terra.

Depois dela, foi a vez das colônias espaciais humanas serem erradicadas.

Em doze anos, há apenas um punhado de humanos vivos no Universo.

NORTH STAR (Estrela do Norte)

Produção: 3x09/12.11.2003/#061

Data Terrestre: <Desconhecida>

Num planeta classe M, perdido no meio da Expansão, os tripulantes da Enterprise descobrem uma colônia de humanos vivendo no melhor estilo faroeste.

Intrigados com a inusitada presença de humanos tão primitivos numa colônia tão distante da Terra, Archer e cia. decidem encontrar as peças que faltam neste quebra cabeças.

Além dos humanos, os Skagarans também vivem no planeta de forma primitiva, e é deles que vem as primeiras pistas sobre a presença das duas espécies no mesmo planeta.

SIMILITUDE (Similitude)

Produção: 3x10/19.11.2003/#062

Data Terrestre: <Desconhecida>

Trip Tucker sofre um ferimento seriíssimo e a única chance de salvá-lo é através de um transplante envolvendo um "simbionte mimético", mais conhecido no século XXII como um clone.

Porém, a solução encontrada por Phlox é muito problemática.

Não foi uma decisão fácil do capitão Archer de fazer um clone e depois matá-lo para poder curar seu tripulante.

O clone tinha crescimento acelerado, e causou emoções conflitantes em T'pol, que estava apaixonada por Trip, mas não revelava seus sentimentos, mas o clone que tinha as memórias de Trip, revelou os sentimentos dele para ela

CARPENTER STREET (Rua Carpenter)

Produção: 3x11/26.11.2003/#063

Data Terrestre: <Desconhecida>

Daniels volta do futuro para avisar Archer que os Xindis reptilianos estão na Terra, no ano de 2004.

Ele então leva Archer e T'Pol ao passado para descobrir a trama dos alienígenas e impedi-los de abduzir humanos para utilizarem em suas pesquisas para produção de uma arma biológica de destruição em massa.

CHOSEN REALM (Cosmo Escolhido)

Produção: 3x12/14.01.2004/#064

Data Terrestre: <Desconhecida>

A Enterprise encontra um grupo de alienígenas, cuja religião envolve o culto às esferas da Expansão Delfica, os religiosos se revelam fanáticos e tentam sequestrar a Enterprise para utilizá-la contra seus próprios inimigos.

Cabe a Archer e sua tripulação impedi-los de concretizar seus planos.

Ao mesmo tempo, a tripulação tenta desativar outras esferas, esperando reduzir as anomalias espaciais.

PROVING GROUND (Campo de Provas)

Produção: 3x13/21.01.2004/#065

Data Terrestre: 6 de dezembro de 2153

Shran aparece na Expansão disposto a ajudar o Cap. Archer em sua missão de investigar o campo de testes da super-arma Xindi, tentando capturar um protótipo, a fim de examiná-lo, Archer não pode recusar a oferta de ajuda, mas desconfia das intenções dos ambíguos andorianos ao auxiliar os humanos a confrontar os Xindi.

Shran e Archer novamente se defrontam medindo palavras e em busca dos mesmos objetivos, ainda que com intenções não tão semelhantes.

STRATAGEM (Estratagema)

Produção: 3x14/04.02.2004/#066

Data Terrestre: 12 de dezembro de 2153

Desenvolvendo uma elaborada e arriscada trama, Archer decide confrontar Degra, o principal mentor da arma utilizada para matar sete milhões de humanos na Terra, na tentativa de levá-lo a revelar o local de construção da super-arma Xindi.

Archer conta apenas com o próprio poder de persuasão, mas mesmo assim o caminho a ser percorrido não é tão simples quanto parece.

HARBINGER (Prelúdio)

Produção: 3x15/11.02.2004/#067

Data Terrestre: 27 de dezembro de 2153

Archer e Phlox, tentam estabelecer contato com um alienígena encontrado numa sonda dentro de uma das anomalias espaciais antes de sua morte, devido a sua condição de saúde que se degrada rapidamente.

Enquanto isso Trip tenta decifrar os mistérios da sonda alienígena, o porquê da presença dela naquela anomalia e se vê às voltas com a presença de uma atraente MACO, para o desconforto de T'Pol.

Em outra trama, Reed e o Major Hayes lutam para mostrar quem é o melhor deles ou, tentar estabelecer um clima mínimo de tolerância entre ambos.

DOCTOR'S ORDERS (Ordens Médicas)

Produção: 3x16/18.02.2004/#068

Data Terrestre: <Desconhecida>

A Enterprise encontra uma anomalia trans dimensional que afeta os tecidos humanos.

Sendo o mais resistente ao evento, Phlox obriga todos os outros a entrar em coma induzido para suportar a travessia, ficando ele e seus estranhos hábitos sozinho na espaçonave, no meio tempo, o doutor fica responsável por todas as funções da nave e não pode acordar ninguém se algo der errado.

HATCHERY (Ninho)

Produção: 3x17/25.02.2004/#069

Data Terrestre: 8 de janeiro de 2154

Ao encontrar uma nave Xindi-insectóide caída num planeta inóspito Archer decide investigar e, no meio tempo, salvar os ovos encontrados na incubadora.

O problema é que o capitão revela interesse obsessivo na proteção dos ovos e ninguém sabe explicar o porquê, nesse meio tempo, Trip se vê obrigado a discutir com seu superior, pois substanciais recursos da nave estão ameaçados por causa da tentativa de salvar os inimigos.

Dentro da nave, a situação descamba para incerteza quando alguns oficiais decidem desobedecer e não salvar os xindis.

AZATI PRIME (Azati Prime)

Produção: 3x18/03.03.2004/#070

Data Terrestre: <Desconhecida>

Archer encontra-se na USS Enterprise-J, 400 anos no futuro, num encontro com Daniels.

Ao contrário de "Shockwave", nesta história a linha do tempo não é alterada porque Archer deixou o passado.

Também é revelado neste episódio que os Construtores das Esferas, sabendo que seriam derrotados pela Federação no século 26, inventaram que os terráqueos iriam destruir no futuro o planeta natal Xindi para forçá-los a destruir a Terra no presente.

DAMAGE (Danos)

Produção: 3x19/21.04.2004/#071

Data Terrestre: <Desconhecida>

Depois de ser brutalmente torturado, Archer inesperadamente é devolvido à sua nave pelos Xindi, que parecem indecisos quanto às alegações dele sobre o futuro.

A tripulação da Enterprise luta para mantê-la operacional apesar dos severos danos sofridos no ataque dos xindi e, finalmente, Archer encontra alguns aliados na Expansão Déléfica que podem auxiliá-los nos lentos reparos.

Nesse meio tempo, os oficiais descobrem que alguns dos membros do Conselho Xindi estão abertos a conversações, mas o encontro deve ser preparado em um lugar secreto, longe da influência dos reptilianos.

THE FORGOTTEN (Os Esquecidos)

Produção: 3x20/28.04.2004/#072

Data Terrestre: <Desconhecida>

Depois de conseguir chegar às coordenadas para encontrar com Degra, o arquiteto da arma xindi, Archer tenta convencê-lo de que os humanos não são os verdadeiros inimigos dos Xindis.

A pequena pausa na frenética busca para salvar a Terra permite à tripulação da Enterprise chorar seus colegas que tombaram em batalha.

Trip, em meio ao caos, se esforça para escrever uma carta aos pais de uma de suas mais queridas companheiras, morta no recente ataque.

Com seus próprios problemas, T'Pol luta para dominar as inesperadas emoções surgidas como efeitos colaterais do uso de trelium-D.

E2 (E2)

Produção: 3x21/05.05.2004/#073

Data Terrestre: <Desconhecida>

Ao receber as coordenadas de um corredor subespacial capaz de levá-los ao local do Conselho Xindi.

A "Enterprise 1" entra neste corredor subespacial e a nave é lançada 117 anos para trás no passado; neste instante, uma "Enterprise 2" cheia de descendentes dos tripulantes aparece antes que a "Enterprise 1" tenha a possibilidade entrar no corredor pela primeira vez, ou seja, um paradoxo temporal de primeira geração.

Curiosidades: Neste episódio, os tripulantes acabam descobrindo com quem se casaram nesse futuro alternativo e isso os afeta intensamente todo o Grupo.

THE COUNCIL (O Conselho)

Produção: 3x22/12.05.2004/#074

Data Terrestre: <Desconhecida>

Archer e Hoshi finalmente colocam os pés no Conselho Xindi, sob protestos dos insectóides e reptilianos.

Com a ajuda de Degra eles devem trazer provas sólidas o suficiente para convencer três das cinco espécies Xindis a adiar o lançamento da super-arma, tentando, ao mesmo tempo, confirmar a inocência dos humanos e incriminar os Construtores das Esferas, chamados de Guardiões pelos Xindis.

COUNTDOWN (Contagem Regressiva)

Produção: 3x23/19.05.2004/#075

Data Terrestre: 13 de fevereiro de 2154

Após matarem Degra, os reptilianos roubam a super-arma com ajuda dos insectóides, escondendo-a até que possam obter o terceiro código necessário para lançá-la contra a Terra.

Para isso sequestram Hoshi, pois suas habilidades linguísticas podem ser o único meio obter a última senha.

A única esperança da humanidade cai sobre Archer que marca um encontro com os aquáticos, os únicos que podem fazer frente à poderosas naves dos reptilianos e insectóides, mas que ainda estão indecisos quanto à veracidade das alegações dos humanos.

As esperanças vão se esgotando quando Hoshi é submetida a um processo que a faz colaborar involuntariamente com seus raptos.

ZERO HOUR (Hora Zero)

Produção: 3x24/26.05.2004/#076

Data Terrestre: 14 de fevereiro de 2154

Cap. Archer comanda uma equipe para impedir o acionamento da arma Xindi antes que ela atinja o planeta Terra.

Eles invadem a arma e tentam provocar sua destruição através de uma sobrecarga, mas os reptilianos tentam impedi-los a todo o custo.

Mesmo com Hoshi mal e com a resistência dos reptilianos, eles conseguem entrar e sair da arma.

Enquanto isso, a Enterprise terá que enfrentar os construtores das esferas desabilitando a Esfera 41.

Estas esferas, eram aparatos tecnológicos avançados que visavam alterar as condições de vida do nosso universo, começando pela Expansão Déléfica.

São Paulo, SP, 28 de Agosto de 2012

Mkmouse