

MakeHuman 1.0.2



A liberação MakeHuman 1.0.2 é orgulhosamente trazido a você por uma equipe de dedicados artistas, desenvolvedores, escritores, pesquisadores através do apoio de uma comunidade global em constante expansão.

Este é um projeto Open Source e espera-se que os artistas e desenvolvedores serão inspirados a participar e ajudar a acelerar o desenvolvimento desta aplicação inovadora.

Installation on Windows:

Nota para utilizadores de Windows:

Você não deve ter python instalado no sistema se você deseja executar esta compilação de lançamento. Ver este item FAQ.

Windows (zip package): [makehuman-1.0.2-win32.zip](#)

Nota para utilizadores de Windows:

Você não deve ter python instalado no sistema se você deseja executar esta compilação de lançamento. Ver este item FAQ.

Do Windows (pacote zip): [makehuman-1.0.2-win32.zip](#)

Installation on linux:

For debian:

Instale o pacote debian localizado aqui: [MakeHuman-1.0.2-all.deb](#)

For OpenSuse:

MakeHuman 1.0.2 já está disponível nos repositórios oficial do openSUSE:

Suse 12.3:

zypper ar http://download.opensuse.org/repositories/graphics/openSUSE_12.3/graphics.repo

Suse 13.1:

zypper ar http://download.opensuse.org/repositories/graphics/openSUSE_13.1/graphics.repo

Installation on Mac:

Mac OS X (arquivo DMG): [MakeHuman-1.0.2-OSX.dmg](#)

Sources:

Fonte Python (pacote zip): [instantâneo fonte de bitbucket](#)

Download

Nota para utilizadores de Windows:

Tendo python instalado no sistema, em alguns casos pode falhar MakeHuman.

Ver este item FAQ.

Current version 1.0.2

O lançamento oficial estável. Disponível para Windows, OSX, Linux.



Nightly Builds

A compilação à noite é uma compilação que reflete o estado atual do código fonte.

Cada noite, um script é executado e cria um arquivo executável, incluindo as alterações mais recentes.

Esta é uma ótima maneira de visualizar as últimas melhorias que estamos fazendo e para testar correções para bugs que foram verificados-in entre os lançamentos.

Se você está baixando um nightly por favor não espere que as coisas funcionem 100%.

Podemos torná-los disponíveis para você para que você possa experimentar as coisas e relatar quaisquer bugs que você encontrar.

Este processo nos ajuda a garantir os nossos lançamentos finais são o melhor que pode ser.



Python source

O código fonte do MakeHuman está disponível gratuitamente na BitBucket.

Baixe um arquivo zip com o último código fonte python do nosso repositório BitBucket aqui.



Blender tools

O código fonte do MakeHuman ESTÁ Disponível gratuitamente na BitBucket.

Baixe um Arquivo zip com O Último código fonte python do Nosso Repositório BitBucket [here](#).



Extra files

Arquivos extras utilizada para criar ou usar bibliotecas MakeHuman.



Maketarget autônomo TM, é uma ferramenta de desenvolvimento para criar bibliotecas morph metas para MakeHuman.

Maketarget está disponível para download aqui:

- [Windows](#)
- [Linux](#)

São Paulo, SP, 30 Junho de 2015

Mkmouse